

GUIA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

<p>Nombre de la asignatura/módulo/unidad y código Course title and code</p> <p>Nivel (Grado/Postgrado) Level of course (Undergraduate/ Postgraduate)</p> <p>Plan de estudios en que se integra Programme in which is integrated</p> <p>Tipo (Troncal/Obligatoria/Optativa) Type of course (Compulsory/Elective)</p> <p>Año en que se programa Year of study</p> <p>Calendario (cuatrimestre) Calendar (Semester)</p> <p>Créditos teóricos y prácticos Credits (theory and practices)</p> <p>Créditos expresados como volumen total de trabajo del estudiante (ECTS) Number of credits expressed as student workload (ECTS)</p> <p>Descriptores Descriptors</p> <p>Objetivos (expresados como resultados de aprendizaje y competencias) Objectives of the course (expressed in terms of learning outcomes and competences)</p>	<p>Fundamentos de Informática y Bases de Datos (1ª Parte, impartida en el primer cuatrimestre)</p> <p>Primer curso de la Diplomatura en Biblioteconomía y Documentación</p> <p>Diplomatura en Biblioteconomía y Documentación</p> <p>Troncal</p> <p>Curso 2006 – 07</p> <p>Anual, pero esta parte corresponde al primer cuatrimestre</p> <p>En todo el año es: 4 teoría + 4 prácticas = 8 créditos En esta parte es: 2 teoría + 2 prácticas = 4 créditos</p> <p>100 horas = 4 créditos ECTS</p> <p>Construcción de bases de datos bibliográficas, numéricas, textuales y factuales.</p> <p>Objetivos en términos de competencias.</p> <p>1. Transversales</p> <p>1.1. Cognitivas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio • Capacidad de análisis y síntesis • Capacidad de organización y planificación • Aprendizaje autónomo <p>1.2. Procedimentales</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resolución de problemas • Toma de decisiones • Trabajo en equipo • Comunicación oral y escrita
--	---

	<p><u>2. Específicas</u></p> <p>2.1. Cognitivas</p> <p>Tecnologías de la Información: Informática y Telecomunicaciones</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocimiento de las tecnologías de la información que se emplean en los servicios de información • Conocimientos de gestión y técnicas relacionadas aplicados a los servicios y productos de información • Conocimiento de los principios teóricos y metodológicos para el estudio, el análisis y la mejora de los procesos de producción, transferencia y consumo de la información. <p>2.2. Procedimentales</p> <p>Tecnologías de la Información: Informática y Telecomunicaciones</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar y poner en práctica métodos, técnicas y herramientas informáticas para la implantación, desarrollo y explotación de sistemas de información. <p>Conocimientos básicos sobre uso de ordenadores.</p>
Prerrequisitos y recomendaciones Prerequisites and advises	Fundamentos de Informática. Codificación de la información. Arquitectura básica de ordenadores. Introducción a las Bases de Datos.
Palabras clave/contenidos Course contents/descriptors/key words	
Bibliografía recomendada Recommended reading	<p>Básica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ureña L.A., Sánchez A.M., Martín M.T., Mantas J.M., Fundamentos de Informática. Ed. RA-MA, 1997. • Prieto A., Lloris A., Torres J. C, Introducción a la Informática. McGraw-Hill, 1989. • Guilera A., Aguera E., Introducción la Informática. P.P.U., 1988. • Lirola A., Vaquero A., Microsoft Windows 95 paso a paso, McGraw-Hill, 1995. <p>Para ampliar</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stallings, William. Organización y Arquitectura de Computadores. Prentice-Hall, 4^a edición, 1997. • Tremblay, J. P.; Bunt, R. B. Introducción a la Ciencia de las computadoras. Enfoque algorítmico. McGraw-Hill, 1998. • Hahn, Harley. Internet. Manual de Referencia. McGraw-Hill, 2^a edición, 1997. • Jorge Rodríguez Vega. Introducción a la Informática. Edición 2001". Anaya.

Métodos docentes Teaching methods		Técnica	Actividad del profesor	Actividad del alumno	Competencias
	Teoría	Clase Magistral	Expone fundamentos teóricos	Toma apuntes y plantea cuestiones	Conocimientos de informática relativos al ámbito de estudio y demás competencias específicas
	Prácticas en ordenador	Prácticas en ordenador	Expone objetivos y enseña habilidades de manejo del hardware y software	Experimenta con el hardware y software analiza datos elabora conclusiones	Resolución de problemas Toma de decisiones Capacidad tecnológica
	Sesión Bibliográfica y trabajos en grupo	Lectura y crítica y elaboración de trabajos	Presentación de bibliografía	Lectura, análisis, elaboración de trabajos y exposición de los mismos	Aprendizaje autónomo Trabajo en equipo Comunicación oral y escrita Capacidad de organización y planificación
	Tutorías	Entrevista	Orienta y resuelve dudas	Plantea cuestiones y dudas y recibe orientación personalizada	Capacidad de análisis y síntesis
Actividades y horas de trabajo estimadas Activities and estimated workload (hours)	Actividad		h.clase	h. estudio	Total
	Teóricas		30	20	50
	Prácticas		15	5	20
	Tutorías y trabajos		7	10	17
	Exámenes		3	10	13
	Total				100 horas
Tipo de evaluación y criterios de calificación Assessment methods	Examen final con preguntas de tipo test de verdadero o falso de la parte de teoría, junto con preguntas cortas. La parte práctica se examina o bien en ordenador o bien en papel, respondiendo a una serie de ejercicios similares a los planteados en las prácticas de ordenador. Los criterios de calificación son los siguientes: examen de teoría 50 %, prácticas 50%.				
Idioma usado en clase y exámenes Language of instruction	El idioma a utilizar será el español				
Enlaces a más información Links to more information	Página web de la asignatura: http://decsai.ugr.es/~mgomez (aquí hay un enlace específico para la asignatura)				

Nombre del profesor(es) y dirección de contacto para tutorías Name of lecturer(s) and address for tutoring	Manuel Gómez Olmedo. Correo: mgomez@decsai.ugr.es Despacho 0. Facultad de Biblioteconomía y Documentación.
---	---

PLANIFICACIÓN ACTIVIDADES				
Semana	Horas clase	Actividades	Contenidos	
Presentación de la asignatura				
1 ^a	1,5 t. 1,5 p	Presentación Clase magistral Clase prácticas	Tema 1. El ordenador Introducción de los conceptos básicos. Componentes de un sistema de computación. Hardware del ordenador. Prácticas: manejo básico del sistema operativo.	
Tema 1. El ordenador				
2 ^a	1,5 t. 1,5 p	Clase magistral Clase prácticas	Software del ordenador. Redes de ordenadores. Internet. Prácticas: manejo básico del sistema operativo II.	
Tema 2. Soporte lógico de los ordenadores				
3 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Motivación. Representación interna de la información: representación de datos: tipo carácter y tipo entero. Prácticas: Conceptos básicos de uso de Word.	
Tema 2. Soporte lógico de los ordenadores				
4 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Ejercicios sobre representación interna de caracteres y enteros. Prácticas: Conceptos básicos de uso de Word (II).	
Tema 2. Soporte lógico de los ordenadores				
5 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Representación interna de la información: representación de datos: tipo real, tipo lógico, imágenes y sonido, códigos intermedios. Prácticas: Uso de tablas en Word.	
Tema 2. Soporte lógico de los ordenadores				
6 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Representación interna de la información: representación interna de instrucciones. Prácticas: Conceptos básicos de uso de Excel.	
Tema 2. Soporte lógico de los ordenadores				
7 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Almacenamiento de datos, motivación de la necesidad de las Bases de Datos. Principios de sistemas operativos. Otras aplicaciones.	

			Prácticas: Conceptos básicos de uso de Excel (II).
8 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 3. Funcionamiento del ordenador Unidades funcionales de un computador. Elementos del procesador. Prácticas: Conceptos básicos de uso de Excel (III).
9 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 3. Funcionamiento del ordenador Ejecución de instrucciones Prácticas: Introducción a HTML.
10 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 3. Funcionamiento del ordenador Ejercicios sobre ejecución de instrucciones. Prácticas: Introducción a HTML (II).
11 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 3. Funcionamiento del ordenador Programas e instrucciones. Repaso a los principales periféricos Prácticas: Introducción a HTML (III).
12 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 4. Conceptos básicos en el entorno de las Bases de Datos Sistemas basados en archivos, bases de datos, usuarios de las Bases de Datos, usuarios de las Bases de Datos. Conceptos relacionados: sistemas de información, recuperación de información Prácticas: Introducción a Access.
13 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 4. Conceptos básicos en el entorno de las Bases de Datos Esquema conceptual de las Bases de Datos Prácticas: Introducción a Access (II)
14 ^a	1,5 t. 1,5 p.	Clase magistral Clase prácticas	Tema 4. Conceptos básicos en el entorno de las Bases de Datos Independencia de los datos. Lenguajes en los SGBD. Modelos de datos. Evolución de los modelos de datos. Bases de datos avanzadas. Bases de datos y las nuevas tecnologías. Prácticas: Introducción a Access (III)
15 ^a	EXAMEN FINAL		Evaluación final